

Características Generales de NTRP

Clasificación de NTRP

1.0	Este jugador está empezando a jugar tenis.	
1.5	Este jugador ha tenido poca experiencia y poco desarrollo de golpes y está trabajando principalmente en poner la bola en juego. Este jugador todavía no está listo para competir.	
2.0	Este jugador necesita experiencia en la cancha con énfasis en boleo (play). Este jugador tiene dificultad en encontrar un punto de contacto apropiado, necesita instrucciones para desarrollar sus golpes y todavía no está familiarizado con las posiciones de sencillos y dobles.	
2.5	Este jugador está aprendiendo a juzgar para donde va la bola y cuanto movimiento es necesario para devolverla consistentemente. Usualmente, el movimiento hacia la bola y su recuperación no son eficientes. Este jugador puede mantener un rally de zona de defensa a un ritmo lento con otros jugadores de su mismo nivel y habilidad. Este jugador se está familiarizando con las posiciones básicas de sencillos y dobles y está listo para jugar partidos sociales, ligas y torneos de bajo nivel.	Limitaciones potenciales: débil agarre de la raqueta, movimiento de servicio limitado y inconsistente al lanzar la bola al aire para servir; limitada transición hacia la malla.
3.0	Este jugador es relativamente consistente al darle a bolas de ritmo mediano pero no se siente cómodo con todos los tiros y le falta precisión al tratar de controlar la dirección de la bola, la profundidad, y el ritmo necesario para alterar la distancia de los tiros. La formación más común en el juego de dobles es uno al frente y otro atrás.	Limitaciones potenciales: Inconsistencias al aplicar y manejar tiros poderosos; dificultad al manejar tiros que están fuera de su zona de tiros; puede sentirse incomodo en la malla.
3.5	Este jugador ha logrado mejorar la confiabilidad de sus tiros con control de dirección en tiros moderados pero aun le falta profundidad y variedad así como la habilidad de alterar la distancia de los tiros. El jugador demuestra limitación en el uso efectivo de los "lobs", "overheads", "approach shots" y "volleys". Este jugador se siente más como en la malla, ha mejorado su ejecución al cubrir la cancha y está desarrollando el juego en equipo en dobles.	Potenciales y puntos fuertes: Generalmente, este jugador puede devolver la bola desde la línea de base opuesta a el jugador cerca a la malla. Jugadores a este nivel pueden empezar a utilizar destrezas mentales relacionadas con concentración, tácticas y estrategias.
4.0	Este jugador tiene tiros confiables, incluyendo control de dirección y profundidad, y la habilidad de alterar la distancia de los tiros tanto en el golpe de derecha ("forehand") como en el golpe de revés ("backhand") en juego de ritmo moderado. Este jugador también tiene la habilidad de usar lobs, "overheads", "approach shots" y "volleys" con éxito. Ocasionalmente, al servir, este jugador logra que su oponente cometa un error. Es posible que pierda puntos en un boleo por falta de paciencia. En dobles, es evidente la colaboración en equipo.	Potenciales y puntos fuertes: Tiene un segundo servicio fiable; reconoce oportunidades para completar el punto.
4.5	Este jugador puede variar el uso de su poder y bolas giratorias ("spin"), tiene buena cobertura sobre la cancha, puede controlar la profundidad y la distancia de sus golpes, y es capaz de desarrollar planes de juego de acuerdo a sus fortalezas y debilidades. Este jugador puede ejecutar un primer servicio poderoso con certeza y coloca bien el segundo servicio. Este jugador tiende a excederse en los tiros difíciles. En dobles, es común que juegue agresivamente en la malla.	Potenciales y puntos fuertes: Frecuentemente gana puntos con su servicio o devolviendo un servicio. Es capaz de balancear sus debilidades, puede tener un arma en la cual se puede apoyar para construir su juego.
5.0	Este jugador anticipa efectivamente los tiros y frecuentemente tiene un tiro o atributo sobresaliente en el cual puede estructurar su juego. Regularmente, este jugador puede ganar puntos y hacer tiros ganadores con "volleys" o forzar errores con tiros cortos. El/ella puede ejecutar "lobs", "drop shots", "half-volleys" y "overhead smashes" efectivamente y tiene buena profundidad y bolas giratorias (spins) en la mayoría de sus segundo servicios.	Potenciales y puntos fuertes: Cubre y disimula sus debilidades bien. Puede devolver voleos ofensivos y medio-voleos desde la mitad de la cancha; puede emplear armas de aptitud física y mental.
5.5	Este jugador ha desarrollado ritmo y/o consistencia como una arma principal en su juego. Este jugador puede variar la estrategias y estilos de juego en situaciones competitivas y pegar tiros confiables en situaciones de estrés.	Fortalezas: Puede devolver a la ofensiva en cualquier momento. Puede variar estrategias y estilo de juego en situaciones competitivas. Se puede depender en el primer y segundo servicio durante situaciones de estrés.
6.0 - 7.0	Típicamente, el jugador de 6.0 ha tenido entrenamiento intensivo para torneos nacionales o competencias universitarias del más alto nivel y ha obtenido una clasificación nacional. El jugador de 6.5- 7.0 juega a nivel mundial.	

Guía para Jugadores Generales y con Experiencia – Suplemento para las guías de NTRP

	6.0 - 7.0	5.5	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0	2.5
Clasificació entre los mejores 1000 en el ATP o en la WTA en los últimos cinco años	Cualquier edad 7.0							
Ex-jugador mundial clasificado entre los mejores 400 del ATP or de la WTA más de cinco años atrás	Edad: 35 o menor 6.5 Edad: 36-45 6.0	Edad: 46 a 55	Edad: 56 a 65	Edad: 65 o mayor				
Clasificó mundialmente fuera de los mejores 1000 del ATP o de la WTA en los últimos cinco años	Cualquier edad 6.5							
Clasificó mundialmente fuera de los mejores 400 del ATP or de la WTA más de cinco años atrás	Edad: 65 o mayor	Edad: 36 a 45	Edad: 46 a 55	Edad: 56 o mayor				
Jugó torneos satelites profesionales, futuros y/o eventos de circuito más de cinco años atrás y no ganó puntos	Cualquier edad							
Jugó uno o más eventos de satelite profesionales, futuros y/o eventos de circuitos más de cinco años atrás y no ganó puntos			Edad: 35 o menor	Edad: 36 o mayor				
Jugó para un colegio de Division I y se clasificó entre los mejores 125 jugadores	Edad: 30 o menor 6.0	Edad: 30 o menor 6.0	Edad: 41 a 50	Edad: 51 a 60	Edad: 61 o mayor			
Colegio de Division I y este colegio fue clasificado entre los mejores 75 equipos o usted jugó 1 o 2 sencillos y 1 doble en un colegio de Division I el cual no estava clasificado como tal		Edad: 30 o menor	Edad: 31 a 40	Edad: 41 a 50	Edad: 51 o mayor			
Jugó para un colegio de Division II, III o un equipo colegial de la NAIA y usted o su equipo se clasificó entro los mejores 10 en la clasificación del ITA y usted jugo 1 o 2 sencillos o 1 doble		Edad: 30 o menor	Edad: 31 a 40	Edad: 41 a 50	Edad: 51 o mayor			
Jugó para un colegio de Division II, III o un equipo colegial de la NAIA y usted o su equipo se clasificó entre los mejores 10 jugadores del ITA y usted jugo 3 o menos			Edad: 25 o menor (Hombres)	Edad: 25 o menor (Mujeres) Edad: 26 a 40 (Hombres)	Edad: 25 o menor (Mujeres) Edad: 26 a 40 (Hombres)	Edad: 41 o mayor (Mujeres) Edad: 51 o mayor (Hombres)		
Jugó o se comprometió a jugar para un colegio de Division I			Edad: 30 o menor	Edad: 31 a 40	Edad: 41 a 60	Edad: 61 a mayor		
Jugó o se comprometió a jugar para un equipo colegial de Division II, III o de la NAIA.			Edad: 25 o menor (Hombres)	Edad: 25 o menor (Mujeres) Edad: 26 a 35 (Hombres)	Edad: 26 a 35 (Mujeres) Edad: 36 a 50 (Hombres)	Edad: 36 o mayor (Mujeres) Edad: 51 o mayor (Hombres)		
Jugó o se comprometió a jugar para un colegio junior o un "community college"?				Edad: 25 o menor (Hombres)	Edad: 25 o menor (Mujeres) Edad: 26 a 35 (Hombres)	Edad: 26 a 50 (Mujeres) Edad: 36 a 50 (Hombres)	Edad: 51 o mayor (Hombres y Mujeres)	
Jugador actual o antiguo con clasificación a final de año en la categoría juvenil de 16 o 18 entre los mejores 150 y/o mejores 10 de la clasificación de una Sección?		Edad: 30 o menor	Edad: 31 a 45	Edad: 46 a 55	Edad: 56 o mayor			
Jugador actual o antiguo con clasificación a final de año en la categoría juvenil de 16 o 18 entre los 150 a 450 jugadores y/o mejores 20 de la clasificación de una Sección?			Edad: 30 y menor	Edad: 31 a 45	Edad: 46 o mayor			
Ex-jugador de la categoría juvenil con una clasificación a final de año entre los 451 a 800 pero que no jugó en un colegio ni profesionalmente en una gira.				Edad: 30 o menor	Edad: 30 o menor			
Jugador de "Tennis on Campus" (Programa patrocinado por la USTA y fundado en el año 2000)			Hombres que jugaron uno o más partidos de campeonato nacional	Mujeres que jugaron uno o más partidos de campeonato nacional; Hombres que jugaron uno o más partidos en campeonato de la Sección.	Mujeres que jugaron uno o más partidos en un campeonato de la seccion; Hombres que han jugado en el programa de TOC	Mujeres que jugaron en el programa de TOC		
Jugadores de escuela secundaria					Avanzó a las semifinales de un campeonato estatal o a las finales de sencillo o doble.	Normalmente juega en la alineación titular del equipo principal de la escuela	Normalmente juega en el equipo de practica o fuera de la alineacion titular de el equipo principal.	
Jugadores de tenis recreativo						Juega tenis 4 o más veces a la semana.	Juega tenis 3 o más veces a la semana.	Juega tenis 3 o más veces a la semana.
Jugó otro deporte competitivo en el colegio que no fuese tenis.						Nivel más bajo.		

Jugadores nuevos en el tenis quienes tienen experiencia competitiva en otros deportes deben anticipar un progreso rápido y no se deben evaluar debajo de 3.0

NOTA: Para más detalles sobre estas características del juego, visite la pagina www.usta.com/Adult-Tennis/USTA-League/. Todas las clasificaciones asignadas pueden ser apeladas inmediatamente por vía electrónica en TennisLink. Las personas con puntuaciones NTRP caducados se limitarán a su última clasificación publicada. Los jugadores en sillas de ruedas deben utilizar estas mismas características generales para determinar su nivel de habilidad NTRP. La única diferencia observada es la movilidad y la potencia en el saque en base a la gravedad de la lesión. Los mejores jugadores de clase mundial en sillas de ruedas tienen una clasificación NTRP en el rango bajo 4.5.

El Comité de Ligas de la USTA ha aprobado estas guías como una herramienta para llevar a cabo autoclasificaciones y decisiones precisas del Comité de Querrelas NTRP. Estas guías estarán disponibles para el uso de los jugadores y capitanes y se consideran una advertencia justa a los jugadores o capitanes que cometan o condonen futuros abusos de auto-calificación. El comité de Querrelas de las Ligas USTA podrá suspender capitanes por condonar abusos de auto-calificación. Comités de Querrelas tienen la autoridad para descartar las denuncias cuando lo consideren apropiado. El comité de Ligas de la USTA le pide a todos los jugadores, capitanes, coordinadores, profesionales de tenis y voluntarios que se unan a la campaña para mantener la integridad de las clasificaciones del sistema de NTRP. Calsificaciones de equipos colegiales de Div. I, Div. II, Div. III, NAIA y colegios juniors actuales y del pasado pueden ser vistos en la pagina www.itatennis.com. Actualizado en Julio 2015