

Introducción

Junior Team Tennis (JTT) es una competencia por equipos compuestos de niñas y niños por categorías y nivel de juego. “Categoría” se refiere exclusivamente a la edad de los jugadores, mientras que “nivel de juego” se refiere al nivel de competencia de los jugadores dentro de sus respectivas categorías. La tabla incluida en la sección III de estas Reglas especifican los niveles de juego que habrá para cada categoría:

Los jugadores de JTT deben ser evaluados, según las guías de “*National Tennis Rating Program*”:

Nivel Intermedio	3.4 o menos
Nivel Avanzado	3.5 o más

Las Reglas contenidas en este documento y el reglamento **2022 USTA Jr. Team Tennis Regulations** aplicarán en todas las competencias de JTT de la *Sección del Caribe*. Cuando en estas Reglas se utilice la palabra “Liga” se entenderá que se refiere a la liga de competencia JTT de la *Sección del Caribe*.

La *Sección del Caribe* ha designado un(a) Coordinador(a) para el programa de Junior Team Tennis **que para el 2022 se llevará a cabo en eventos de fin de semana, que se utilizarán para la clasificación del evento Seccional**. Cuando en estas Reglas se utilice la palabra “Coordinador(a)” se entenderá que se refiere a esta persona.

I. EQUIPOS

- a. Todo equipo tendrá un capitán. Además, cada capitán estará obligado a designar un co-capitán y/o apoderado. El término “apoderado” se utiliza en estas Reglas en la misma forma en que el Reglamento **2022 Junior Team Tennis Regulations** se refiere a “manager”. Cuando en estas Reglas se menciona el término “capitán”, será equivalente a co-capitán o apoderado, según aplique al equipo. Cualquier de estas personas deberán haber completado el proceso de ‘Background Check’ a través de **su cuenta en la página de la USTA**.
- b. En la reunión inicial de capitanes todo equipo estará representado por un capitán, Co-capitán y/o apoderado y ninguna persona podrá representar a más de un equipo.
- c. Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 3 niños y 3 niñas elegibles para competir en un nivel de competencia específico. Véase regla 2.01B de **2022 USTA Junior Team Tennis Regulations**.

- d. Debe haber un mínimo de dos (2) equipos por categoría. Véase Regla 2.01A **2022** USTA Junior Team Tennis Regulations.
- e. **La Sección del Caribe determinará el formato de competencia según la cantidad de equipos que se inscriban por categoría.**
- f. El capitán mantendrá un expediente con la información de su equipo.
- g. El capitán es responsable de que todos los jugadores de su equipo estén inscritos en la categoría y nivel correspondiente (*intermedio o avanzado*, según el nivel de juego de sus jugadores (ver Sección III, Categorías y Niveles de Juego y Regla 2.01E de **2022** USTA Junior Team Tennis Regulations). Es importante que los capitanes y jugadores se comprometan a terminar toda la temporada de juego. De no haber compromiso de los equipos, esto podría resultar en sanciones para los equipos y sus jugadores.

2) ELEGIBILIDAD DE JUGADORES

- a. Los jugadores tienen que estar domiciliados dentro de los límites de la Sección del Caribe.
- b. La edad máxima de un jugador será 18 años.
- c. La fecha de corte para determinar la categoría para la cual el jugador es elegible, será el 31 de agosto del año en curso. Véase Regla 2.01C (3) de **2022 USTA Junior Team Tennis Regulations**. El jugador debe tener la edad correspondiente a su categoría en la fecha antes indicada.
- d. Es necesario ser socio de la USTA.
- e. **El sistema de NTRP (National Tennis Rating Program) será el método oficial a utilizarse para definir las características del nivel de juego de un jugador para la liga de USTA Jr. Team Tennis. El corte que determina el nivel intermedio del nivel avanzado será 3.5. Todo jugador que haya participado de mínimo 4 partidos sencillos y/o dobles en Torneos o Liga por espacio de 18 meses consecutivos habrá generado un rating. Aquel que esté participando por primera vez de la liga y no tenga récord tendrá que realizar un 'self-rate' al momento de registrarse. El 'rating' que el jugador tenga al momento de registro será el que se utilice durante *toda* la temporada aunque el mismo cambie. No habrá oportunidad de protestar jugadores por su nivel de 'rating.' Información adicional de junior rating la podrá encontrar en www.usta.com/juniorratings.**

- f. **Un jugador podrá participar en más de un equipo siempre y cuando sea en edades diferentes. En ningún caso un jugador con nivel avanzado (3.5 o más) podrá ser incluido en un equipo de nivel intermedio.**

- g. Un jugador puede competir como miembro de más de un equipo. Para ello, deberá inscribirse en tales equipos antes de la fecha límite para inscripción. No obstante, antes de proceder al Campeonato Seccional de JTT de la *Sección del Caribe*, y dentro de los siguientes 10 días laborables a partir de la fecha en que se determinen las posiciones para avanzar al Campeonato Seccional, deberá escoger uno entre éstos y comunicar su decisión al Comité de JTT o al oficial encargado de JTT en la *Sección del Caribe*. El equipo que pierda al jugador por este haber escogido jugar de otro equipo, deberá cumplir con los requisitos mínimos de número de jugadores establecidos en estas Reglas, aún luego de la renuncia del jugador, para poder continuar participando del torneo. Cualquier situación que surja como resultado de la participación de un jugador en más de un equipo, y que no esté contemplada específicamente en estas Reglas, será evaluada y adjudicada oportunamente por el Comité de JTT.

- h. **Es necesario que cada jugador juegue un mínimo de (1) encuentro, en un mismo equipo para ser elegible para participar en el Campeonato Seccional y/o en el Campeonato Nacional. Ninguno de tales encuentros jugados podrá haber sido confiscado al equipo contrario. Es necesario que los resultados de todos los encuentros queden registrados en *TennisLink Junior Team Tennis*.**

3) CATEGORÍAS, NIVELES DE JUEGOS Y PUNTUACIÓN

a. Categorías y niveles de juego

Los jugadores participarán en una de las siguientes categorías; cada una compuesta por un mínimo de dos (2) equipos en cada nivel. Los equipos podrán estar organizados en divisiones, “flights” o “draws” de manera que puedan cumplirse los requisitos de elegibilidad según la Sección II (h) de estas Reglas.

Categoría	nivel intermedio	nivel avanzado
14 años y menos	X	X
18 años y menos	X	X

b. Puntuación

La tabla siguiente indica la puntuación correspondiente a cada categoría y nivel.

categoría	nivel intermedio	nivel avanzado
14 años y menos	2 de 3 shorts sets (de 6 games), sin ventaja, con 'tie-break' a 7 puntos con ventaja en 5-5. Tercer set es match Tie-break hasta 10 puntos con ventaja de 2 puntos.	2 de 3 shorts sets (de 6 games), sin ventaja, con 'tie-break' a 7 puntos con ventaja en 5-5. Tercer set es match Tie-break hasta 10 puntos con ventaja de 2 puntos.
18 años y menos	2 de 3 short sets (sets de 6 games), sin ventaja, con 'tie-break' a 7 puntos en 5-5. Tercer set es match Tie-break hasta 10 puntos con ventaja de 2 puntos.	2 de 3 short sets (sets de 6 games), sin ventaja, con 'tie-break' a 7 puntos en 5-5. Tercer set es match Tie-break hasta 10 puntos con ventaja de 2 puntos.

**4) INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS Y JUGADORES; TÉRMINO PARA REALIZAR LA INSCRIPCIÓN
NÚMERO DE JUGADORES POR EQUIPO PERMITIDO.**

- A. TennisLink Team Tennis es el sistema oficial para registro de equipos y jugadores para la liga de USTA Jr. Team Tennis. Todos los equipos y jugadores participaron en el USTA Jr. Team Tennis Championships tienen que registrarse para la liga local USTA Jr. Team Tennis utilizando el sistema de TennisLink.
- B. Ningún equipo o jugador podrá inscribirse para participar en las distintas categorías después de la fecha límite establecida en el calendario de fechas publicado por la *Sección del Caribe*. NO SE ACEPTARÁN INSCRIPCIONES LUEGO DE LA FECHA PUBLICADA.
- C. Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 3 niños y 3 niñas elegibles para competir en un nivel de competencia específico. Véase regla 2.01B de las Reglas de USTA Jr. Team Tennis. Los equipos tendrán hasta un máximo de **12 jugadores**.
- D. La inscripción de los equipos con todos sus jugadores deberá estar completada para la fecha límite de inscripción.

5) REUNIÓN DE CAPITANES; ENCUENTROS; FORMATO DE COMPETENCIA LOCAL, ENCUENTROS Y RESULTADOS.

A. Reunión de Capitanes-

- 1.. Todo equipo estará representado por un capitán en la reunión inicial de capitanes y ninguna persona podrá representar a más de un equipo.
2. El (la) Coordinador(a) determinará mediante sorteo los equipos que integrarán cada “flight” o el orden que correspondan en el “draw”/llave, según la categoría.

B. Formato de competencia local, entrega de alineación, sustituciones, confiscaciones, y “coaching”-

1. En cada encuentro se jugarán cinco partidos, preferiblemente en el siguiente orden:
 - 1 sencillo masculino y 1 sencillo femenino
 - 1 doble masculino y 1 doble femenino
 - 1 doble mixto
2. El orden de los partidos puede variarse por acuerdo mutuo entre los capitanes para facilitar o agilizar el desarrollo del encuentro. De uno de los dos capitanes no estar de acuerdo entonces debe proceder a jugarse el encuentro en base al orden de partidos establecido arriba.
5. Si un equipo solamente cuenta con el mínimo de jugadores establecidos (3 niños y 3 niñas) presentes en el encuentro este entonces tendrá que repetir jugadores. De su oponente tener más del mínimo requerido, el capitán, tendrá la opción de repetir jugadores si así lo desea. Solamente una niña y un niño podrán jugar dos partidos. Un tiempo máximo de descanso de 30 minutos se le aplicará al jugador que repita. Los capitanes de los equipos deberán dar la oportunidad de jugar a todos los jugadores que se presenten al encuentro. De tener presentes en el encuentro menos del mínimo de jugadores requeridos, el encuentro se podrá jugar confiscando el partido de sencillos. Los capitanes de los equipos harán todo lo posible porque **todos** sus jugadores jueguen en cada encuentro.
Bajo ninguna circunstancia durante la liga un mismo jugador podrá jugar tres partidos en un mismo encuentro.
3. Llegada la hora pautada para un encuentro, cada capitán contará con 15 minutos para indicar en la hoja de anotaciones los nombres de los jugadores designados para cada partido e intercambiar con el capitán

del equipo contrario sus respectivas hojas de anotaciones. Luego de haberse hecho este intercambio, no se permitirá hacer sustituciones de jugadores, salvo por lesión física o enfermedad de un jugador ocurrida antes de haber comenzado su partido.

4. La decisión de permitir o no una sustitución deberá tomarse conjuntamente entre los capitanes. De haber desacuerdo, se jugará el encuentro y el capitán que objeta la sustitución, expondrá sus razones en la hoja de anotaciones.

El Coordinador(a) referirá la objeción al Comité de Quejas y Agravios para resolución. De haber sido improcedente la sustitución, el/los partido(s) quedarán confiscados a favor del equipo que objetó.

5. Si la lesión o enfermedad le ocurriera al jugador luego de comenzar el calentamiento pero antes del comienzo del partido, el jugador sustituto tendrá derecho a cinco (5) minutos de calentamiento. Una vez comenzado el partido, si un jugador se lesiona y no puede continuar jugando, se entenderá que el jugador contrario ganó el partido acumulando todos los games necesarios para ganar el partido. El equipo que pierda ese partido acumulará los games que haya logrado ganar su jugador hasta el momento en que se lesionó o enfermó.
6. Llegada la hora pautada para un encuentro, al momento de entregar la alineación los jugadores que vayan a jugar los primeros partidos, según el número de canchas disponibles deberán estar presentes.
7. Una vez comenzado el encuentro y vayan terminando los partidos y se vaya desocupando cada cancha, deberán estar presentes y listos para jugar los jugadores del próximo partido, según el orden establecido o acordado por los capitanes.
8. Todo partido confiscado se registrará con la puntuación máxima de "games" que corresponda al ganador, según el formato de puntuación aplicable a la categoría y el nivel, a favor del equipo no responsable de la confiscación.
9. . Todo partido confiscado, por cualquier razón, se registrará según el número máximo de "games" posibles para el equipo ganador, según se detalla a continuación:

Categorías de 14 años o menos y 18 años o menos, niveles intermedio y avanzado:

Acumula 12 games

13. No será necesario intercambiar la alineación si, por motivos de lluvia, fuerza mayor (según se define “fuerza mayor” en estas Reglas), u otra causa justificada, se pospone la celebración del encuentro para otra fecha. El intercambio de alineaciones se hará antes de comenzar el nuevo encuentro que se pautó para sustituir el suspendido. Si un encuentro ya comenzado es suspendido, sólo podrán sustituirse **los jugadores que no hayan entrado a cancha.**
 14. El equipo ganador de cada encuentro será el equipo con mayor cantidad de games ganados durante el encuentro. De haber empate al finalizar los cinco partidos del encuentro, este se romperá mediante un partido adicional de dobles mixto. Las parejas serán seleccionadas por cada capitán (co-capitán/apoderado) sin que necesariamente tengan que ser las mismas del mixto previo del encuentro.
- **LA REGLA DE REPETIR JUGADORES NO SE APLICARÁ PARA ESTE DESEMPATE.**

El formato a jugarse en el doble mixto de desempate será un ‘match tiebreak’ a 10 puntos, prevaleciendo el equipo que gane por dos puntos de diferencia. El equipo ganador acumula 1 game adicional, ganando así el encuentro.

15. Durante el encuentro aplicarán las Reglas de “coaching” establecidas por las Reglas de USTA. Solamente el capitán del equipo podrá brindar “coaching”, según se indica a continuación:

Durante un partido, en los cambios de cancha en que haya descanso (no en 1-0);
Entre cada partido;
NUNCA se permite “coaching” durante un “tie-break”, ni durante visitas al baño, ni durante un receso para atención médica, ni durante ajustes de raquetas u otro equipo

16. Luego de dos ocurrencias de “coaching” indebido o de cualquier otra conducta anti-deportiva (“unsportsmanlike”), sea del capitán, invitados o jugadores, el ofensor será sancionado según lo determine el Comité de Quejas y Agravios. La sanción podría incluir: impedimento de fungir como capitán o impedimento de participar en eventos subsiguientes.

C. Conducta durante el encuentro

1. Durante el encuentro, los capitanes de los equipos serán responsables del comportamiento y la conducta que observen sus jugadores, las personas relacionadas con el equipo y el público general que les apoye. El equipo, o cualquiera de los jugadores individualmente o en pareja, está sujeto a ser sancionado por conducta inapropiada o antideportiva observada por el capitán, los jugadores, las personas asociadas con el equipo y el público que les apoye. Las agresiones físicas o verbales no serán toleradas y conllevarán sanciones severas. Estas podrían incluir la suspensión permanente de participación en la liga por cualquier jugador o capitán o co-capitán envuelto en la misma.

3. Árbitros. Los equipos interesados en tener árbitro(s) presentes durante algún encuentro podrán hacerlo. En tal caso, el capitán del equipo que solicite árbitro(s) deberá notificarlo al capitán del equipo contrario con veinticuatro (24) horas de anticipación.

Para obtener el servicio de árbitro(s), el capitán interesado deberá comunicarse al 787-637-1068. El costo del arbitraje será sufragado por el equipo que solicite la presencia de árbitro(s).

4. Para conocer las normas y reglas pertinentes a los recesos para ir al baño, médico y por sangrado (“bleeding time-out”), refiérase al USTA “Friend at Court”.

D. Resultados del encuentro

1. Hoja de resultados (“match card”). Al finalizar cada partido en un encuentro ambos capitanes deberán apuntar e iniciar el resultado reportado. De haber alguna discrepancia en el resultado reportado el mismo deberá ser resuelto inmediatamente. Ambas hojas deberán tener la firma de los capitanes o co-capitanes de ambos equipos. **ESTE SERÁ EL DOCUMENTO OFICIAL EN EL QUE SE CONSIGNARÁN LOS RESULTADOS DEL ENCUENTRO. EL CAPITÁN O CO-CAPITÁN QUE NO ENTREGUE LA TARJETA DEL ENCUENTRO, NO PODRÁ IMPUGNAR LOS RESULTADOS DEL ENCUENTRO, NI EL NOMBRE DE LOS JUGADORES PARTICIPANTES EN EL ENCUENTRO, SALVO POR CAUSA JUSTIFICADA.**

6) DETERMINACIÓN DE POSICIONES PARA AVANZAR A SECCIONALES

1. Una vez se reciban todas las hojas de resultados de los encuentros, la CTA informará a los equipos que terminen en las primeras posiciones de cada "flight" o "Draw") en cada categoría.
2. Se celebrará un Campeonato Seccional de JTT para determinar los equipos campeones y sub-campeones de cada categoría. Participarán en dicho encuentro los equipos en las primeras posiciones de cada categoría.
3. Las posiciones se determinarán a base del mayor número de games ganados en la temporada de la Liga. De haber empate en las posiciones. Se determinará la entrada a seccionales de la siguiente manera, favor ver USTA Junior Team Tennis Regulation Rule 2.03J.

VII. CAMPEONATO SECCIONAL

1. Habrá un Comité de Campeonato compuesto por al menos tres miembros, uno de los cuales sea árbitro certificado de USTA ("USTA Certified Referee or Umpire"), según dispuesto por la regla 1.20 del reglamento "2022 USTA Junior Team Tennis Regulations". El Comité de Campeonato registrará todos los aspectos de juego en el Campeonato Seccional. Al menos el "Referee" integrante del Comité estará presente durante todo momento de juego en el Campeonato Seccional.
2. Llegada la hora pautada para un encuentro en el Campeonato Seccional de JTT, cada capitán contará con 15 minutos, antes de la hora pautada del encuentro, para indicar en la hoja de anotaciones los nombres de los jugadores designados para cada partido e intercambiar con el capitán del equipo contrario sus respectivas hojas de anotaciones y entregar al Director del Campeonato Seccional de JTT. Luego de haberse hecho este intercambio, no se permitirá hacer sustituciones de jugadores, salvo por lesión física o enfermedad de un jugador ocurrida antes de haber comenzado su partido. El capitán del equipo del jugador lesionado o enfermo debe presentar al niño e informar la situación a la mesa del Director del torneo y árbitro en juego para certificar la lesión y/o enfermedad y autorizar la sustitución de éste. Si la lesión o enfermedad le ocurriera al jugador luego de comenzar el calentamiento pero antes del comienzo del partido, el jugador sustituto tendrá derecho a cinco (5) minutos de calentamiento después de haber sido autorizada la sustitución.

VIII. DISPOSICIONES FINALES

1. Cualquier desacuerdo entre equipos o sus capitanes, deberá ser resuelto por éstos de forma tal que permita la continuación del encuentro correspondiente, y a base de las disposiciones establecidas en estas Reglas, en el Reglamento de “USTA *Junior Team Tennis*” y las normas y estándares de conducta incluidas en “Friend at Court”.

1. **El (los) integrante(s) del Comité de Campeonato presente(s) en el mismo, además de regir todos los aspectos de juego, tomarán la acción que entienda apropiada respecto a cualquier situación contemplada en las reglas, reglamentos y estándares de conducta indicados en el inciso anterior y según dispuesto en éstos.** Las acciones de dicha persona, cuando éstas sean objeto de alguna queja o agravio, podrán ser sometidas al procedimiento establecido para la adjudicación del Comité de Quejas y Agravios de la CTA/PRTA. Será requisito notificar a la persona que haya tomado la decisión que sea objeto de alguna queja o agravio, que su decisión será sometida al Comité de Quejas y Agravios para revisión y adjudicación final.

2. Toda Regla no cubierta en este documento favor de dirigirse al “2022 USTA Junior Team Tennis Regulations.”